



XBOX 360

**SEEGSON**



**Guiando a nuestros sintéticos. Garantizando tu seguridad.**

**Manual de Instrucciones**



**ADVERTENCIA:** Antes de jugar al juego, lee los manuales de la consola Xbox 360®, del Sensor Xbox 360 Kinect® y de los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

#### Información importante sobre la salud: ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

**AVISO:** la información que aparece en este manual es correcta en el momento de su impresión, aunque podrían haberse producido algunos cambios durante las últimas fases del desarrollo de este producto. Las capturas de pantalla de este manual se han tomado de la versión en inglés del producto.

## Índice

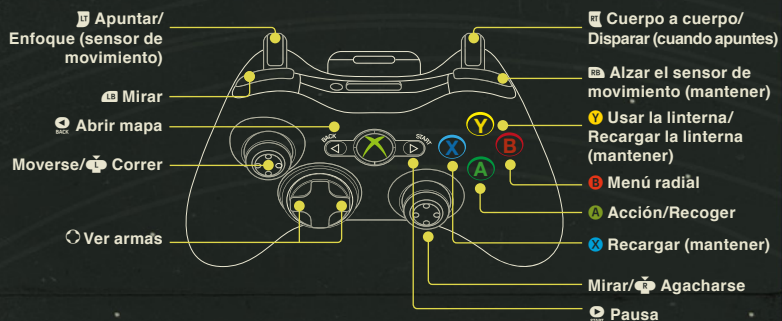
Controles .....	04
Pantalla de juego .....	05
Modo Historia .....	06
Modo Superviviente .....	06
Atención al cliente .....	07
Garantía .....	08

Alien: Isolation™ es una experiencia de horror y supervivencia que tiene lugar quince años después de los eventos de Alien™.

Amanda Ripley se encuentra atrapada en la estación espacial Sevastopol; allí se enfrentará a la criatura responsable de la desaparición de su madre.

Deberá usar todas las herramientas a su disposición para evitar la seguridad de la estación y protegerse de los peligros que la acechan: algunos humanos, otros alienígenas. Valiéndose del sigilo, el pirateo, la fabricación de artefactos y la violencia extrema, Amanda deberá pasar por un auténtico infierno si quiere encontrar las respuestas que busca.

## Controles



\* Puedes acceder a configuraciones de controles alternativas desde el menú de opciones del juego.

## Pantalla de juego



1  
Nuevos  
objetivos

2  
Objeto en posesión

3  
Indicador de  
salud

4  
Estado de las pilas  
de la linterna

6  
Indicador del sensor  
de movimiento

5  
Dirección del  
objetivo actual

7  
Munición



## Modo Historia

Quince años después de la desaparición del carguero comercial Nostromo, el registro de vuelo de la nave es descubierto flotando por el espacio profundo. Su propietario, la corporación Weyland-Yutani, envía inmediatamente a un equipo de representantes a Sevastopol para su recogida. Entre ellos se encuentra Amanda Ripley, hija de Ellen Ripley, la suboficial de vuelo de la Nostromo.

Cuando el grupo llega, se encuentra con una Sevastopol bajo cuarentena y descubre que un enemigo invisible está cazando a la gente que queda; es un enemigo indestructible.

Amanda queda separada de su grupo y se encuentra atrapada en una estación llena de supervivientes desesperados, una IA implacable y un depredador supremo. La verdad sobre el destino de su madre está aquí, pero, para descubrirla, deberá sobrevivir.

## Modo Superviviente

El modo Superviviente desafía al jugador a un enfrentamiento con el Alien en lo más profundo de la estación Sevastopol. Deberá usar todo lo que esté a su disposición para completar distintos objetivos y conseguir escapar.

La puntuación final del jugador aparecerá en las clasificaciones del modo Superviviente y se determinará por cómo navegan por el entorno y si consiguen evitar a la criatura que les está dando caza.

## Atención al cliente

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta:

[www.sega.com/support](http://www.sega.com/support) o llama al: 800 600 977  
(llamada gratuita)

## Garantía

**GARANTÍA:** SEGA Europe Limited garantiza al comprador original de este juego (según las limitaciones que se describen a continuación), que dicho juego funcionará esencialmente como se describe en el manual adjunto durante un periodo de noventa (90) días desde la fecha de la primera compra. Esta garantía limitada le concede derechos específicos, además de posibles derechos estatutarios o de otro tipo según su jurisdicción local a los que no afecta.

**LIMITACIONES DE GARANTÍA:** Esta garantía limitada no tendrá validez si el juego se usa con fines comerciales o empresariales y/o si cualquier fallo o defecto ha sido provocado por usted (o por cualquier otra persona que actúe bajo su control o autoridad) como resultado de un fallo, negligencia, accidente, uso indebido o inapropiado, virus o modificación en modo alguno del juego tras la compra del mismo.

**RECLAMACIÓN DE GARANTÍA:** Si experimenta algún problema con este juego durante el periodo de garantía (incluyendo un problema con la activación del juego, ya sea mediante el uso de códigos o cualquier otro método) deberá ponerse en contacto con el establecimiento vendedor donde lo adquirió. Asegúrese de tener una copia del recibo de la venta original, pues el vendedor se lo podría pedir. Si descubre un error de programación o cualquier otro tipo de error en el juego, por favor, póngase en contacto con el servicio técnico de SEGA (especificado en este manual) e infórmeles del problema que está experimentando. El establecimiento de venta o SEGA se encargará de su reparación o le enviará uno nuevo a su dirección. El juego que ha sido reemplazado tendrá una garantía por el periodo restante de la misma o por un plazo de noventa (90) días desde que se realizara dicho reemplazo, aquel que sea más largo. Si, por cualquier motivo, el juego no pudiera repararse o reemplazarse, tendrá derecho al reembolso del precio que pagó por el mismo. Todo lo expuesto anteriormente (reparación, reemplazo o el precio que se pagó por el juego) es su único recurso legal.

**LIMITACIONES:** EN TODA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEY VIGENTE (SIN QUE ELLO LIMITE O EXCLUYA DE RESPONSABILIDAD POR FRAUDE, MUERTE O DAÑOS PERSONALES EN CASO DE NEGLIGENCIA POR PARTE DE SEGA), NI SEGA, NI SUS VENDEDORES O PROVEEDORES TENDRÁN RESPONSABILIDAD ANTE LOS RIESGOS RELACIONADOS CON CUALQUIER DAÑO ESPECIAL O INDIRECTO, DAÑO A LA PROPIEDAD, PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE DATOS, AVERÍA DE LA CONSOLA U ORDENADOR, PÉRDIDA DE AHORROS ANTICIPADOS, PÉRDIDA DE OPORTUNIDAD DE NEGOCIO O DE FONDO DE COMERCIO QUE RESULTEN DIRECTA O INDIRECTAMENTE COMO CONSECUENCIA DEL USO, POSESIÓN O MALFUNCIONAMIENTO DE ESTE JUEGO, INCLUSO EN AQUELLOS CASOS EN LOS QUE SE HA INFORMADO SOBRE LA POSIBILIDAD DE DICHA PÉRDIDA.

Salvo que se notifique lo contrario, los ejemplos de empresas, organizaciones, productos, personas y eventos que se representan en el

juego son ficticios y sin relación intencionada, y que no debe inferirse, con empresas, organizaciones, productos, personas o eventos reales.

© SEGA y el logo de SEGA son marcas o marcas registradas de SEGA Corporation. Reservados todos los derechos. Sin limitar los derechos según la ley de propiedad intelectual, está terminantemente prohibida la copia no autorizada, adaptación, alquiler, préstamo, distribución, extracción, reventa, difusión o ejecución pública del juego; del mismo modo está terminantemente prohibido cualquier modo de transmisión de este juego, de la documentación adjunta o de parte de la misma, a menos que haya sido autorizado explícitamente por SEGA.

havok AUTODESK SCALEFORM Powered by Wwise

SEGA

Alien: Isolation, Alien, Aliens, Alien 3 TM & © 2014 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Twentieth Century Fox, Alien, Aliens, Alien 3 and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation. Alien: Isolation game software, excluding Twentieth Century Fox elements © SEGA. Developed by The Creative Assembly Limited. Creative Assembly and the Creative Assembly logo are either registered trade marks or trade marks of The Creative Assembly Limited. SEGA and the SEGA logo are either registered trade marks or trade marks of SEGA Corporation. All rights reserved. Alien: Isolation uses Havok™. © Copyright 1999-2014 Havok.com, Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See [www.havok.com](http://www.havok.com) for details. Uses Autodesk® Scaleform® Copyright © 2014, Autodesk, Inc. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 – 2014 Audiokinetic Inc. All rights reserved.